装饰架设定

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **内容** | **负责人** | **修改日期** |
| V1.0 | *建档* | 陈磊 | 2021-2-8 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 设计目的

## Step1 设计目的

## Step2 设计思路

# 名词注解

# 装饰架设定

## Step1 定义

* 装饰架（柜）：默认配置在洞府中，位置不可变更；
* 装饰：将背包中的古董放置到装饰架上，更改洞府内的样貌，同时增加洞府的评分等级；

## Step2 装饰

* 操作：
  + 放置：将背包中的古董放置在装饰架上；
  + 替换：用背包中的古董替换掉装饰架上的古董；
  + 取回：将装饰架上的古董取回到背包中；





# 展示架设定

## Step1 定义

* 展示架：默认配置在洞府中，位置不可变更；
* 装饰：将背包中的装备放置到装饰架上，变更洞府内的样貌；

## Step2 展示

* 操作：
  + 放置：将背包中的装备放置在展示架上；
  + 替换：用背包中的装备替换掉展示架上的装备；
  + 取回：将展示架上的装备取回到背包中；

# 装饰等级

## Step1 装饰分

* 计算：将洞府中所有展示架的得分累加起来；

## Step2 装饰等级

* 等级：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 等级 | 分数需求 | 效果 |
| 1 | 0-100 |  |
| 2 | 100-300 |  |
| 3 | 300-500 |  |
| 4 | 500-700 |  |
| 5 | 700-1000 |  |